

# 虚拟现实舱

在家办公、通过网站选购三维虚拟商品、用整个身体参与视频游戏……一种名为 Cocoon 的虚拟现实舱将引发人们与电脑交互方式的革命。

你正走在北京的祈年大街上，突然，一个未来感十足的小型球形建筑吸引了你的注意。你好奇地走了进去。门关上了，与此同时，里面的 360 度全景显示屏开启，附近的商业区、公共交通路线、旅游景点等诸多服务信息显示了出来。“您需要什么帮助？”一个颇具磁性的声音传来。你在空中挥动了一下手臂，选择了旅游景点。全景显示屏上立即显示出了天坛公园的视频图像，你仿佛就置身于公园内一样。磁性声音再次传来，“前方 500 米就是天坛公园，它修建于公元 1420 年，是明、清两朝皇帝每年‘冬至’祭天、‘夏至’祭雨的地方……”

这个球形建筑就是 NAU 设计小组正在开发的名为 Cocoon（茧）的虚拟现实舱。实际上，公共导游服务仅仅是它的众多应用之一。NAU 设计小组宣称，他们的目标是通过 Cocoon 引发人们与电脑交互方式的革命。

Cocoon 与一辆小型厢式货车的大小相仿，只不过它是球形的，并带有圆滑的穹顶。走进里面，你将被 360 度全景显示屏和环绕声音响所包围。在这里，你不再需要鼠标或者触控屏，运动捕捉摄像头会追踪你的手臂和脸部的运动，而脚下的地板也会自动判断你究竟是在走还是在跳。“图像、声音和其他交互式体验将带给你完全不同的数字体验。”NAU 设计小组成员之一、由建筑师转行为摄影师的蒂诺·斯德勒说，“这种感觉完

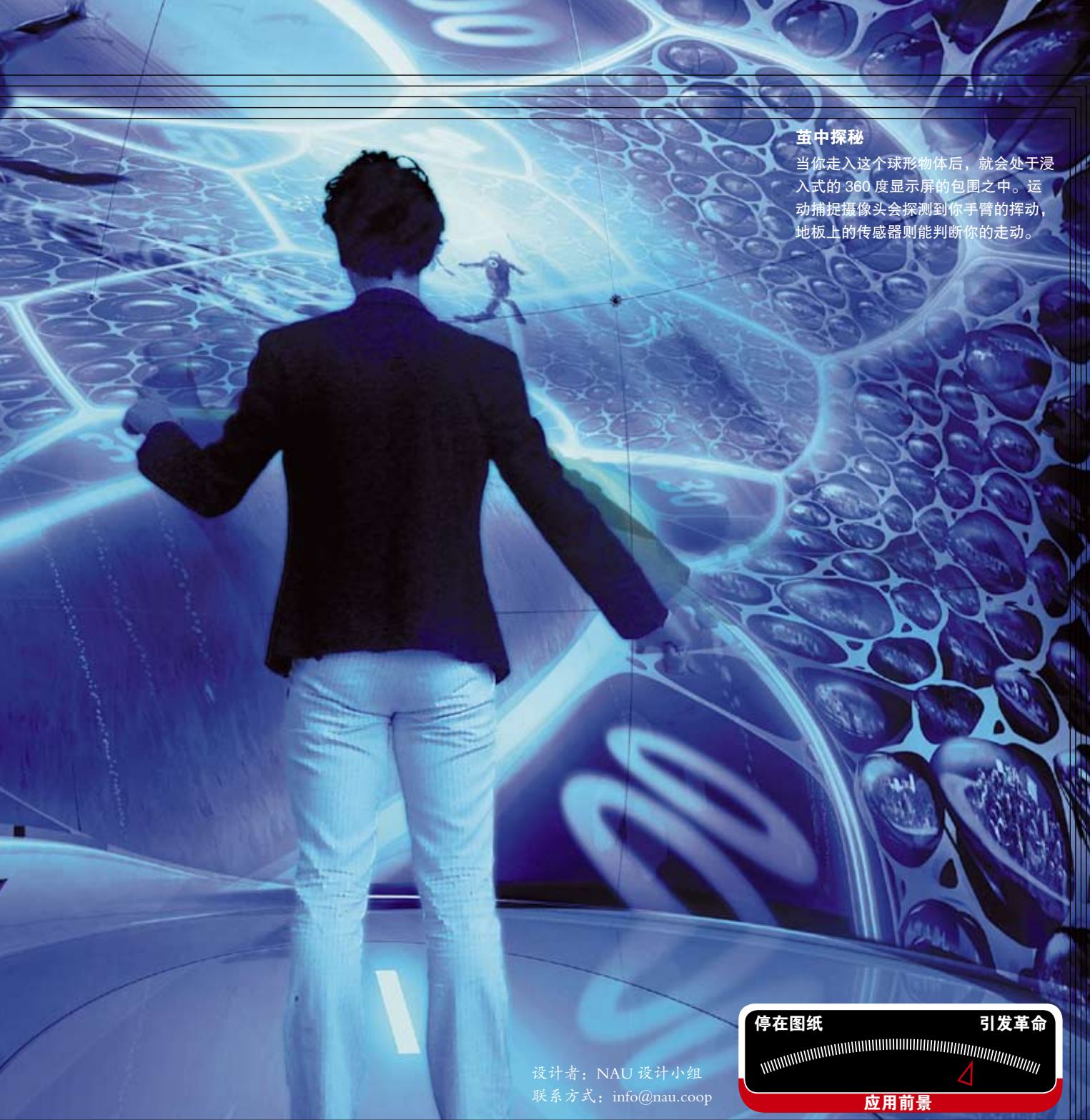
全不同于坐在显示器前面，看着那些微小的画面，然后这里点点、那里敲敲的，只有你的眼睛和手指在参与。在 Cocoon 里，你的整个身体都会参与其中。”

游戏玩家会立即发现 Cocoon 的娱乐潜能，因为运动捕捉摄像头、全景显示屏以及环绕音效意味着你将得到无比真实的游戏体验——你得手脚并用去对付从各个方向逼近的敌人。但是 Cocoon 的潜在应用也远不止

玩游戏这么简单。想象以下，有一个与因特网相连的 Cocoon 在你的房间里面，它独特的界面意味着你只需简单地伸开手臂就能从周围尽情抓取信息。这听起来可能像科幻电影，但 NAU 设计小组将其看作是将传统的电脑操作方式向更直接的交互方式的扩展。今天一些人们熟知的设备，例如任天堂 Wii 游戏机的控制器、苹果 iPhone 手机的触摸控制技术都是直接交互方法的代表。



- 1 滑动式舱门（出入口）
- 2 地板装有运动传感器
- 3 可伸缩的台阶
- 4 空调系统及通风口
- 5 360 度全景显示屏
- 6 多功能座椅
- 7 服务器



### 茧中探秘

当你走入这个球形物体后，就会处于浸入式的 360 度显示屏的包围之中。运动捕捉摄像头会探测到你手臂的挥动，地板上的传感器则能判断你的走动。

设计者：NAU 设计小组  
联系方式：info@nau.coop

停在图纸

引发革命



应用前景

斯德勒称，Cocoon 还将改变我们的工作方式。有了它人们可以不用再把时间浪费在上班路上了——可以在家里工作，然后随时与合作伙伴在虚拟现实环境里进行交流。而且随着提供三维购物环境的网站增多，Cocoon 还能增加在线购物的乐趣。“想象一下，假如 *amazon.com* 上所有的商品都是三维的会怎么样？假如你想买某一本书，只要直接走过去将它从书架上取下来就行

了。而且，你还能阅读样本，甚至与其他虚拟购物者就书的内容进行探讨。”斯德勒说。

Cocoon 还是人们与虚拟公共空间——能在线访问的三维图书馆、博物馆、美术馆等——进行交互的完美媒介。有很多人在做这方面的工作，例如纽约建筑师哈尼·拉希德，她已经完成了虚拟古根海姆博物馆的设计。拉希德表示，尽管上网就可

以在线访问古根海姆博物馆，但是通过虚拟现实技术，访客将能看到更多令人称奇的内容。

NAU 设计小组希望，明年 10 月前能完成 Cocoon 的原型设计，2014 年推出商业化版本。最初，Cocoon 将被布置在公共场所或租赁给大公司，未来随着其产量的增加和价格的降低，最终走进千家万户。

（冯铭）